

- I. Il torneo prevede premi simbolici, coppe e trofei, e viene organizzato per promuovere i reali valori del calcio: amicizia, lealtà, divertimento.
- II. Il calendario viene stilato dall'organizzazione in maniera del tutto casuale e non può essere soggetto a cambiamenti.
- III. Di regola le partite saranno giocate il martedì.
- IV. Il torneo si svolge presso il Centro Sportivo San Lorenzo, via dei Gordiani 235.
- IV bis. Il torneo si avvarrà di un sito internet e di una pagina Facebook costantemente aggiornate, dove sarà possibile consultare calendario, foto, tabellini, statistiche, news e curiosità.
- V. La formula del torneo prevede un girone unico in cui tutte le squadre si affrontano due volte. E' il classico girone all'italiana.
- VI. Al termine dei gironi di andata e ritorno, si passerà alla fase finale a scontri diretti.
- VII. La formula del torneo, così come il calendario, può subire variazioni a seconda delle esigenze e del numero di squadre partecipanti.
- VIII. In caso di squadre a pari punti, si procederà tenendo conto dei seguenti criteri: scontri diretti, differenza reti, goal fatti. In caso di totale parità, si procederà al sorteggio.
- IX. La fase finale prevede gare di andata e ritorno, in caso di parità al termine delle due partite, si procederà direttamente ai calci di rigore (5). La finale invece sarà gara unica.
- X. Tutte le partite verranno disputate con i palloni messi a disposizione dall'organizzazione di Fever Pitch.
- XI. Tutte le squadre saranno fornite di un completo da calcio: il completo comprende maglia con numero, pantaloncino, calzettoni. I completi saranno 10 (no portiere).
- XII. Ogni squadra deve presentare una lista composta da un minimo di 16 giocatori fino ad un massimo di 20.
- XIII. Una volta presentata la lista, il numero di giocatori verrà "chiuso": non sarà più possibile aggiungere giocatori ma saranno consentiti al massimo tre (3) cambi durante tutta la durata del torneo. E' consigliato inserire il massimo numero di giocatori e almeno due portieri poichè dalla fase finale non sarà più possibile effettuare sostituzioni.
- XIV. Per essere considerato effettivo, il cambio dovrà avvenire almeno 24 ore prima della partita.
- XV. L'iscrizione al torneo è gratuita, è obbligatorio il versamento della somma di euro 300,00 da considerare come cauzione: verranno pertanto restituiti al termine della manifestazione. La cauzione servirà nel caso una squadra non si presenti alla partita senza adeguato preavviso. Per adeguato preavviso, si intende entro e non oltre il sabato precedente la gara. Ogni partita saltata comporterà una multa di euro 150,00 euro qualora una squadra dovesse saltare tre partite, verrà automaticamente esclusa dal torneo.
- XV bis. Per completare l'iscrizione è necessario consegnare all'incaricato FP le fotocopie di tutti i documenti d'identità validi dei partecipanti.
- XVI. La quota del campo di ogni singola partita è pari a 75,00 euro a squadra.
- XVII. Tale quota deve essere versata prima di ogni partita all'incaricato dell'organizzazione Fever Pitch.
- XVIII. Prima di ogni partita, verrà consegnata ad ogni squadra una lista da compilare con i dati anagrafici dei giocatori e i relativi numeri di maglia.
- XIX. Prima di ogni partita verrà effettuato il riconoscimento dall'arbitro o da un incaricato FP con le fotocopie dei documenti già in possesso dell'organizzazione.
- XX. Prima di ogni partita, in caso di ritardo di una squadra, il termine massimo di attesa consentito è di 20 minuti; dopo tale periodo, la squadra assente perderà 0-3 e dovrà pagare una multa di 150,00 euro. Il campo rimarrà a disposizione della squadra presente.
- XXI. Una gara non può disputarsi se una squadra non presenta almeno 6 giocatori.
- XXII. Un giocatore viene squalificato per il turno successivo qualora dovesse accumulare tre ammonizioni. In caso di espulsione, sarà la commissione disciplinare a decidere quante giornate dovranno essere scontate.
- XXIII. Al termine del girone di andata e ritorno, le ammonizioni verranno azzerate.
- XXIV. E' ammesso il reclamo sulla validità della gara. Tale reclamo dovrà essere presentato all'arbitro prima che questi si allontani dall'area di gioco. L'esito del reclamo verrà reso noto prima del turno successivo di campionato.
- XXV. Le squadre partecipanti, in ogni loro singolo giocatore, sono responsabili di qualsiasi danno arrecato agli impianti in uso.
- XXVI. Il Comitato Organizzatore di Fever Pitch, si riserva di squalificare una squadra dalla manifestazione, in caso di comportamenti altamente scorretti di un suo tesserato che vadano contro i principi esposti dall'art I. In tal caso, nessun rimborso sarà dovuto a tale squadra.
- XXVII. La premiazione avverrà il giorno stesso delle finali e sono invitate a partecipare tutte le squadre del torneo.
- XXVIII. Per quanto non previsto dal presente regolamento, vale il regolamento F.I.G.C. e le relative norme di attuazione.
- XXIX. Gli arbitri federali adotteranno il regolamento ufficiale che vige oggi nei tornei amatoriali di calcio a5, a7, a8.
- XXX. Qualora si verificasse un caso non contemplato dal regolamento, l'organizzazione di Fever Pitch si riserva di prendere decisioni secondo criteri e modalità che ritiene più opportune.